

eQualification 2017

Projektlupe_B _20. Februar 2017

Projekt MESA

„Digitale Medien zur Vermittlung technischer Inhalte an Jugendliche mit Migrationshintergrund – Aktuelle Anwendungen aus der Schweißbranche“

Im Vorhaben „Medieneinsatz in der Schweißausbildung“ (MESA) werden Schweißsimulatoren in der Aus- und Weiterbildung eingesetzt, um anhand konkreter Lernsituationen ihre didaktischen Einsatzmöglichkeiten zu evaluieren. Dabei werden unterschiedliche Zielgruppen, Schweißverfahren und Lernziele in den Blick genommen.

Eine Zielsetzung ist der Einsatz digitaler Medien zur Vermittlung von technischen Grundlagen in der deutschen Sprache für heterogene Zielgruppen, insbesondere für Jugendliche mit Migrationshintergrund. Neben einer mehrsprachigen Schweißsimulation wird auch eine im Vorhaben entwickelte App eingesetzt. Diese App für mobile Geräte vermittelt in anschaulicher Form Grundbegriffe des Schweißens und der Schweißverfahren in der deutschen Sprache.

Diese Projektlupe führt in das Vorhaben ein und stellt dar, welche Lernmöglichkeiten sich für die entwickelte App und damit für den Einsatz von Smartphones anbieten. Außerdem werden Trainingssimulationen für Schweißer vorgestellt. Die Teilnehmenden haben Gelegenheit, eine Lernsituation an einem Simulator auszuprobieren.

In der anschließenden Diskussions- und Reflexionsphase werden die Erfahrungen der Teilnehmenden mit den vorgestellten Medien erfasst. Das angewendete didaktische Konzept wird dabei im Hinblick auf die Anwendbarkeit in Schulen, die Anforderungen an Lehrkräfte und die Einsatzmöglichkeiten digitaler Medien in diesem Kontext diskutiert.

Weitere Informationen:

Benjamin Knoke

BIBA - Bremer Institut für Produktion und Logistik GmbH

kno@biba.uni-bremen.de