

Maßnahmenplan

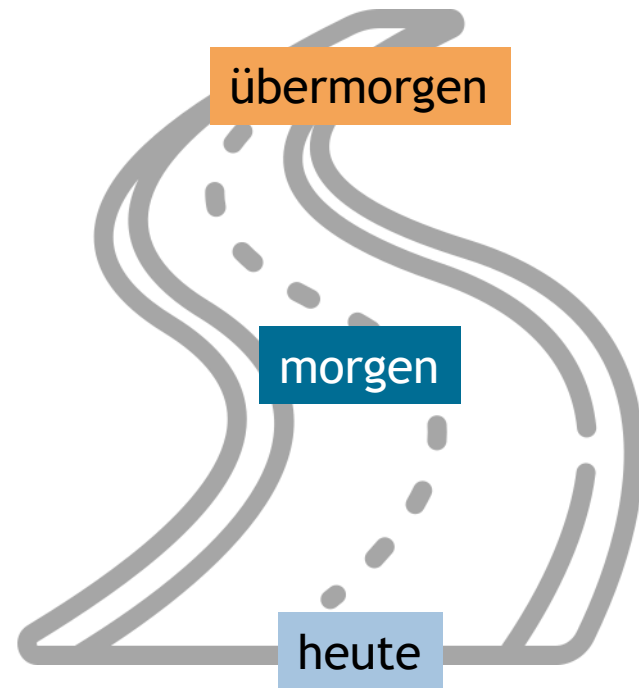
Austauschplattform für virtuelle Lerninhalte

Anforderungen, technische Lösung, Geschäftsmodell

Dr.-Ing. Tina Haase, Fraunhofer IFF Magdeburg

Austauschplattform für virtuelle Trainings

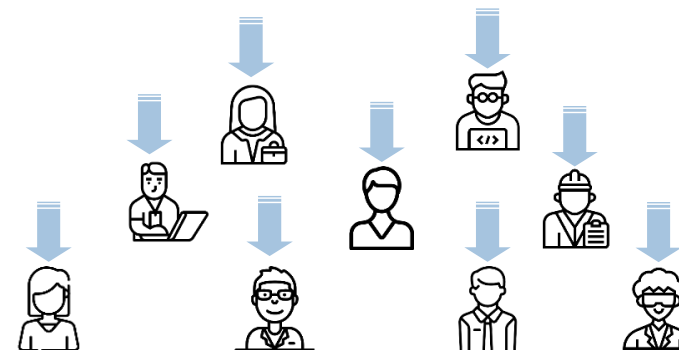
Ziele: kurz-, mittel-, langfristig



Strategische Verankerung in der Berufsbildungspraxis

Gezielte Technologieauswahl und -gestaltung

Erste Erfahrungen mit VR machen



Der 1. Schritt

Fokussieren!

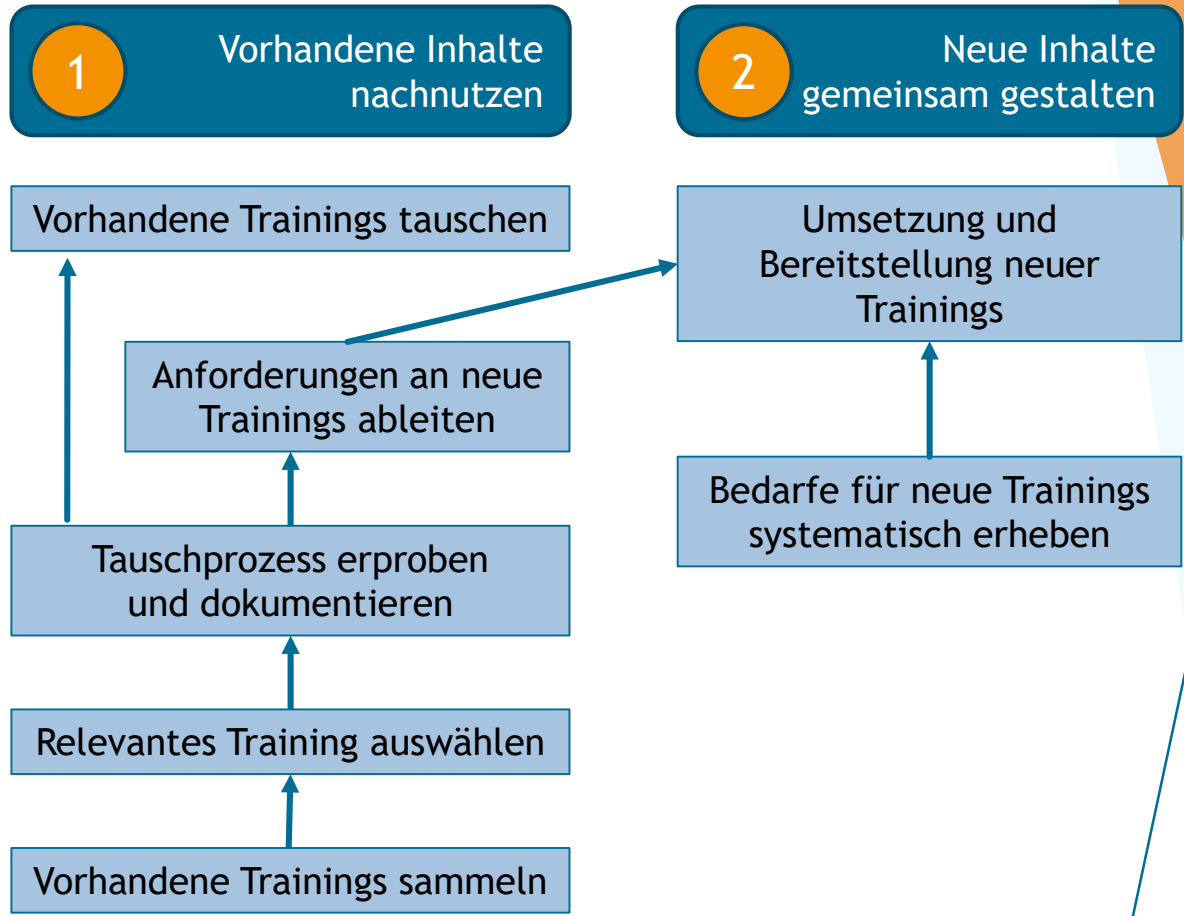
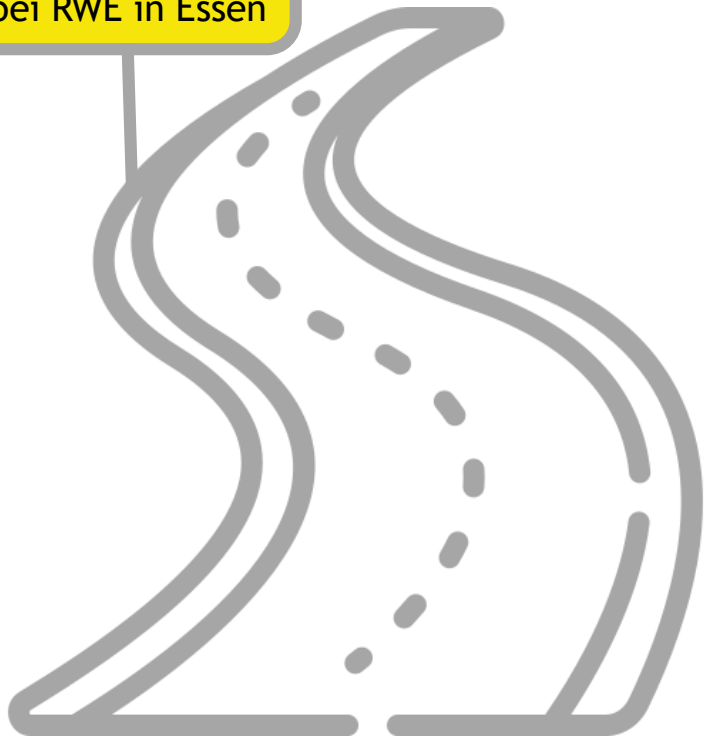
Je mehr man weiß, desto mehr weiß man, was man nicht weiß.

Manfred Hinrich

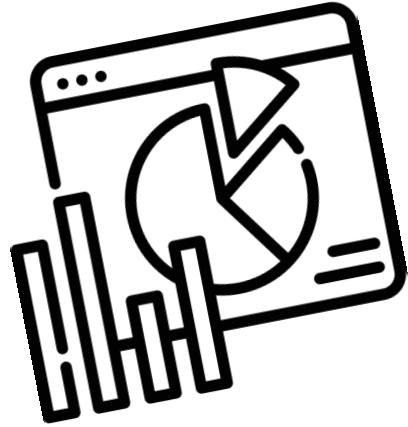
- ✓ Wissensvorsprung der Community für die gemeinsame Sache nutzen!
- ✗ Nicht durch die Vielzahl der Möglichkeiten verunsichern lassen!

Loslaufen!

28.4.
Präsenztreffen
bei RWE in Essen



Fazit



- 1 Plattform = Technologische Lösung + Community
- 2 Alle mitnehmen!
- 3 Miteinander und voneinander lernen!
- 4 Schnelle erste Lösungen statt High-End-Konzept!

»Einen Vorsprung im Leben hat, wer da anpackt,
wo die anderen erst einmal reden.«

(John Fitzgerald Kennedy)



GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

Das Vorhaben *LeARn4Assembly - Didaktische und lernförderliche Gestaltung VR-/AR-basierter Lern- und Assistenzsysteme für komplexe (De-)Montagetätigkeiten in der Produktion* (FKZ: 01PV18007) - wird im Rahmen des Programms „Digitale Medien in der beruflichen Bildung“ vom Bundesministerium für Bildung und Forschung gefördert.